

# Rails自走開発教育研究所

～ 教育訓練事業のご紹介 ～

作成者 : CyberTank

作成年月 : 2025年7月作成

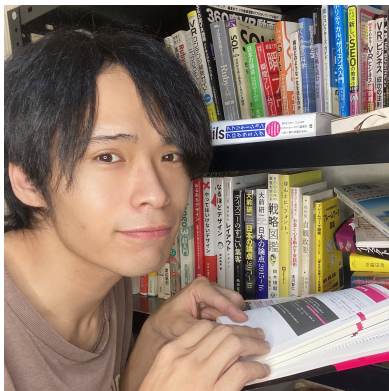


## 目次

- 0 We are CyberTank !
- 1 調査力育成の必要性
- 2 調査力を身に着けるカリキュラム
- 3 講師の教え方について
- 4 学習に不安を感じている人へ
- 5 卒業後のイメージ
- 6 学習を始めるあなたへ

 Hello, world. We are CyberTank !

私たちは、CyberTankです。よろしくお願いします！



CyberTank代表  
平野夏光(25)

開業年月：2022年4月

事業所：神奈川県横浜市泉区和泉町4889-3

電話番号：090-8102-7272

メール：H-natsumican@outlook.jp

弊社のプログラミングスクール

## 「Rails自走開発教育研究所」

について詳しく説明いたします。



# Rails自走開発教育研究所とは？

- webエンジニアのスクールであり、その教育を研究する研究所でもあります。
- アカデミックな手法でIT人材不足問題と向き合い、教育に反映させています。

## 執筆論文

### 『IT人材の不足と育成における問題の分析と サイバートンクの解答2025』

(著者: CyberTank代表 平野夏光, 2025)

IT人材の不足と育成における問題の分析  
とサイバートンクの解答2025

#### 序論

##### 1. 本稿の目的

本稿は、現代日本が直面するIT人材不足という構造的課題に対し、より高い解像度での分析を試みると同時に、教育現場および実務の双方から得られた知見をもとに、その本質に接近することを目的とする。  
また、本稿は単なる問題提起に留まらず、サイバートンクが運営する教育事業の方針と実践を通じて、具体的な一つの回答を提示することを狙いとする。

##### 2. 執筆者について

筆者は、自社開発、開発型法、プログラミングスクール事業を展開する「サイバートンク」代表の平野夏光である。(https://cybertank.jp)  
サイバートンクはRuby on Railsをメインスタックとし、実践的教育を展開しており、その運営と日々のWeb開発業務の中で得られた経験が、本稿の柱となる。  
本稿における記述は、筆者個人の認識と理解に基づき作成したものであり、その意味で「学術論文」とは趣を異にする。  
しかし、その不確実性を直視した上で、むしろ「手廻りのある構造的考察」を目指すために、本稿ではあえて主観的経験を起点とした論証方針を採用している。

# 1. 調査力育成の必要性

---

我々のスクールの目標は、

「調査力の育成」

---

です。



知識よりも調査力こそが  
エンジニアの技術力だからです

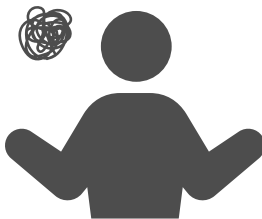


一般的なスクール(=知識を詰め込む教育)の卒業生がよくぶつかる壁①

## 現場でよく見る他社スクール卒業生

え、スクールでやってない

何がわからないかわからない...



誰も教えてくれないんだけど

調べてもよく分かんない

⇒「自走力の無いエンジニア」が量産されている。



他社スクール生にありがちな勘違い

スクールに通えば、なんでも作れるようになる！というのは  
間違いです。

プログラミングは  
超広大な技術の広野



現場によって  
採用技術が千差万別

Point

スクールで全てを教え切るのは「**不可能**」

もしスクールで知識だけを詰め込んだとしても...

スクールで  
頑張ってきました！！



現場の暗黙のルール

本来なら相談ややり取りで自然に身につくはずの暗黙のルールを拾えず、チームに合わせた動きができなくなる。

柔軟性に欠ける

環境や仕様に変更が入ったときに  
「前のやり方しかわからない…」となる

チーム基準から  
外れた実装

プロジェクト固有のルールを把握せず進めるので、  
成果物がチームの基準と合わなくなる。

**エンジニア環境では知識に限らず  
未知の領域への対応力も求められる**

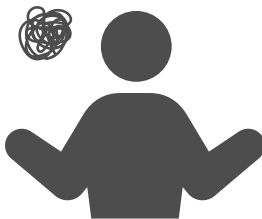


一般的なスクール(=知識を詰め込む教育)の卒業生がよくぶつかる壁②

## 現場でよく見る他社スクール卒業生

え、スクールでやってない

何がわからないかわからない...



誰も教えてくれないんだけど

調べてもよく分かんない

⇒未知の領域に踏み込む力がない

未知の領域を進むことができる  
調査力が必要です



## 未知の領域を進むためには

② 調査力育成期間  
(最大8ヶ月)

未知の技術を自力で調査して  
習得する練習をする

① 基礎学習期間  
(約4ヶ月)

汎用性が高く、調査の前提の基礎知識を  
習得する期間

どんな技術も  
自力で習得できる  
状態を目指す。

## 2.調査力を身に着けるカリキュラム

---

私たちは

調査力＝問題特定能力

であると考えています。

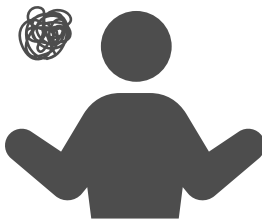


一般的なスクール(=知識を詰め込む教育)の卒業生がよくぶつかる壁③

## 現場でよく見る他社スクール卒業生

え、スクールでやってない

何がわからないかわからない...



誰も教えてくれないんだけど

調べてもよく分かんない

⇒ 問題特定能力が無い



問題特定能力を得るためには何をするの？



### 実装手順書

作業前の言語化訓練、  
手順の可視化



### 実装課題の 映像提出

講義で扱った構造の  
理解チェック



### Techブログの 義務化

未知の領域に対して  
の思考過程の可視化

---

「思考の見える化」により問題特定能力を獲得

## 問題特定に必要な基礎知識を座学期間で習得します。

### ① 座学期間

最初の約4ヶ月

講師による授業

確認テスト

質問力育成課題

Techブログ投稿練習

基礎的知識の徹底



### ② 調査力育成期間

座学期間終了後最大8ヶ月間

自由実装

自力での技術調査

講師からの調査内容チェック

講師によるTechブログの添削

調査力をつけるための実装指導

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>【モデルについての基礎】</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. モデル・カラム・テーブル・レコード</li> <li>2. カラム型・データ型・予約列の説明（+主キーの導入）</li> <li>3. モデルの作成とモデルファイル（コンソールの使い方と cd コマンド）</li> <li>4. テーブルの作成、マイグレーションの不可逆性とスキーマ</li> <li>5. レコードの作成と保存（new, save, create, all）</li> <li>6. ルーティングとアクションの関係</li> <li>7. データベースとモデル（ActiveRecord とマイグレーションの基本）</li> <li>8. ER図の見方と作り方</li> <li>9. アソシエーションとデータの関連付け（has_many, belongs_to など）</li> <li>10. Railsコンソールでのデバッグ（binding.irb, logger.debug など）</li> <li>【動的な Web とは？】</li> <li>11. 問題提起：「会員が増えるたびにルートやビューを増やすのは現実的？」</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>12. 変数の使い方（n段階目ビュー → アクション → n+1段階目ビューへの受け渡し）</li> <li>【単一 MVC での CRUD を完成させよう！】</li> <li>13. n段階目ビューでの n+1段階目への情報セット（link_to の動的パス）</li> <li>14. n+1段階目アクションでの情報取得と変数定義・代入</li> <li>15. ビューファイルでの表現（each による繰り返しと動的リンク）</li> <li>16. Bookモデルの create アクション・form_with・redirect_to・ストロングパラメータ</li> <li>17. Bookモデルの update アクションとform_withの挙動</li> <li>18. ルートの命名規約と resources、destroyの実装、バリデーションの追加</li> <li>【単純な複数モデルの MVC を作ってみよう！】</li> <li>19. Userモデルの作成と外部キー追加（user:references、add_column）</li> <li>20. 外部キーの挙動を体験しよう（user_idの割り当てと保存）</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>21. ユーザーのマイページ作成（外部キーで Book 一覧を取得）</li> <li>22. アソシエーション 1:n（has_many, belongs_to, dependent: :destroy）</li> <li>23. アソシエーションメソッドを使って books/index と show に作者リンクを追加</li> <li>24. session変数でログイン機能を作り、CRUD に権限確認機能を追加</li> <li>【複雑な複数モデルの MVC を作ってみよう！】</li> <li>25. お気に入り機能の問題提起（なぜ n:m が必要なのか？）</li> <li>26. 中間テーブルの作成とアソシエーション定義（Favorite モデル）</li> <li>27. お気に入り登録機能の実装（create と &lt;&lt; の比較）</li> <li>28. お気に入り一覧ページの作成とお気に入り解除機能</li> </ol> <p>⇒実装フェーズの学習へ</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### 3. 講師の教え方について

---

私たちは、  
「それは何に使うのか」  
「それで何ができるのか」  
を教えるから、分かりやすい。



分かりやすさの簡単な例

# 「IPアドレス」についての普通の説明例



IPアドレスは、インターネットプロトコル  
(IP) を使用して通信する際に、各機器を識別  
するために使用される番号です。

# 「IPアドレス」についての当スクール流の説明例



IPアドレスは、「デバイスを特定するための番号」。

IPアドレスがあることで、デバイスが特定できるので、通信を正しい相手に届けられるようになります。



「何に使うのか」「何ができるのか」という「目的の説明」を準備します。

POINT 01

今日は〇〇を教えます

POINT 02

これは、〇〇の時に出てきます

POINT 03

関連技術は〇〇や〇〇です

POINT 04

これらで〇〇や〇〇ができるようになります

POINT 05

文法はこうです

## 4. 学習に不安を感じている人へ

---

## 初学者たちがぶつかりがちな壁とその対策

学習カリキュラムについていけるか不安

学習を継続できるか不安

専門的な知識がないと難しいんじゃないか

### 3種類のテスト

確認テスト 再テスト 応用テスト  
の3種類のテストを用意しています。

学習者の進捗に合わせて使い分け、  
知識定着まで伴走します。

### バディ制

学習者同士のバディ制を取り入れて  
います。

一緒に学習できる仲間がそこに  
います。

### 直感的な理解

すべての学習者に対して、平等に  
ゼロからの学習を提供します。

Ruby on Rails は理系出身者でな  
くても直感的な理解が可能です。

## 調査力習得のために

### 教育の属人化を防ぐ

- ✔ 「指導フロー」の体系化により、内容の抜け漏れを防ぎ、理解しやすい講義内容を準備しています。
- ✔ 各講義前に講師に「指導フロー」に則っているかの確認を義務付け、フィードバックを行うことで、講義内容の品質担保を行なっています。

### 教育体制を見直し続ける仕組み

- ✔ 講師のBSCを設定しています。
- ✔ 感情、環境、集中度合いなどの要素まで含めた日報を作成し、日々お互いの行動改善をしています。

### 経験に裏打ちされた共感力

- ✔ 心がうまく動かない時期を経験したスタッフも在籍しております。
- ✔ 進捗に応じた声かけ・再調整を通じて、無理なく学習と向き合える環境を提供しています。

# 私たちの準備のご紹介

## 講義準備資料の例

モデルとレコードで、アプリ内で取り扱う情報を、取り扱いやすい形で保存できるようになる。

ex)Userモデルを作っておくことで、Userの年齢や名前などの情報をまとめて取り扱える。

テーブルで、そのデータを整理しやすくしたり、見つけて必要を加えたりすることが出来る。

ex)Userのデータは、usersテーブルにあって、そのUserの姓と名でレコードを特定して修正したりできる。→excelでデータを整理することで得られるメリットに近いイメージ。

ベッペろん  
17.07月4日

結果的にこれは正解だが、厳密にいうとRツッパーの説明とかが必要になってくる

平野夏光  
15.35 7月4日

雛形に実際の値を入れた具体的な個々のデータ出ることを伝えたい

ベッペろん  
17.08 7月4日

モデル、カラム、レコード、テーブルとかが、全部がコトDBに保存されているんだよ〜のイメージでいい。

平野夏光  
15.35 7月4日

これが重要

5. 文法

- a. モデル  
i. 情報量が増えてきて、特定のモデルのカラムが増えていきそうな時、該当部分を新たなモデルとして切り分けると管理しやすい (この表現だと伝わらなさそう)
- b. カラム  
i. カラムを増やすと、そのモデルに登録できる情報が増える  
ii. 例えばUserにbirthdayというカラムを追加すると、そのUserの誕生日を記録することができるようになる
- c. レコード  
i. できることというよりは、新規データ登録をするとレコードは勝手に増えていく
- d. テーブル
- e. アソシエーション  
i. そのユーザーが書いた本をメソッド一つで呼び出した時、  
ii. UserモデルとBookモデルのアソシエーションを記述すると、userが書いたbooksを簡単に呼び出すことができるようになる
- f. パリデーション  
i. 「本を登録する時に、著者が未入力の場合はエラーにするよ」といった設定を追加し  
りできる
- g. メソッド  
i. ユーザーの年齢をメソッド一つで呼び出せるようになる
- h. enum型  
i. その本の販売の状態について管理できるようにする  
ii. 「発売前」「発売中」「販売終了」とか。

講師が提出した「指導フロー」に関して、  
講義意図や講義内容について、講師同士  
でフィードバックを行なっています。

## 3種類のテストの例

### 「確認テスト」「再テスト」「応用テスト」

#### 第1回

##### 第1回 確認テスト (モデル・カラム・テーブル・レコード)

Q1. モデルに正しい新しいものを追加しない。(単一選択)

- A. モデルはデータベースの行を指すRails用語である
- B. モデルはデータベースとのやり取りを行うクラスであり、MVCのMVCに相当する
- C. モデルはRakeでは必ずrake\_caseで記述される

→ 正解: B

Q2. カラムについての説明として最も適切なものはどれですか？ (単一選択)

- A. カラムはデータベースの属性の権限を指す
- B. カラムはMVCのCに該当する機能要素
- C. カラムはモデルの属性を定義し、テーブルの横方向に追加される

→ 正解: C

Q3. テーブル・レコードの理解について正しいものを選び。(複数選択可)

- A. テーブルはレコードの集合体である
- B. レコードはテーブルの属性の値を指す
- C. テーブル・レコードはデータベースを指す

→ 正解: A, B

Q4. レコードとは何か? 1文で説明しない。(記述式)

→ 例解: テーブルの1行に相当し、各カラムの属性が具体的に記入された個々のデータのこと。

Q5. モデルとテーブルの役割の違いを説明しない。(記述式)

→ 例解: モデルはデータのやり取りをプログラム上で扱うためのクラスであり、テーブルはそのデータを保存するデータベース上にある。

モデルについて説明しない  
→カラムによって構成され、レコードの理解としての役割を行う。データ格納・作成の型  
カラムについて説明しない  
→モデルを構成する要素  
・テーブルを構成する要素  
・レコードを構成する要素  
テーブルについて説明しない  
レコードについて説明しない

1番いまいましいですか? (モデル、カラム、テーブル、レコード)

| User |      |        |         |
|------|------|--------|---------|
| id   | name | height | address |
| 1    | 佐藤太郎 | 170    | 東京都     |
| 2    | 加藤次郎 | 160    | 北海道     |
| 3    | 田中三郎 | 180    | 沖縄県     |

#### 第6回 再テスト (復習・意味論再確認)

Q1. 次のうち、Rakeで自動生成されるコントローラクラス名として正しいものはどれですか? (単一選択)

- A. bookController.rb
- B. BooksController.rb
- C. booksController.rb
- D. BookController.rb

→ 正解: B

Q2. RailsがUserの場合、対応するコントローラ名で正しいものを選びない。(単一選択)

- A. user\_controller.rb
- B. UserControllers
- C. booksUserController
- D. userController

→ 正解: C

Q3. テーブルがモデルと対応していることのメリットを1つ挙げて簡単に説明しない。(記述式)

→ 例解: データの検索などに処理を簡便する。MVC機能がよりやすく保守性も高まる。

Q4. Railsの命名規則に反しない場合に該当する問題を1つ簡単に述べない。(記述式)

→ 例解: ビューは同じリクエスト内でビューを表示し、redirect\_to は別のアクションにリダイレクトする。ビュー・ルーティングなどが正しく実装されて、エラーにならずに動作しなくなるなど。

#### 第9回 応用問題 (統語論的理解)

Q1.

create アクションで render :new が実行されるのはどのような状況か? (記述式)

→ 例解:

create アクションに失敗、パラメーションに失敗して保存できなかったとき。再度フォームを表示して入力をするために new ビューを参照する。

Q2. 以下のアクションが動作したあとに表示される画面はどれか。理由も含めて説明しない。

```
def create
  @book = Book.new(book_params)
  @book.save
end
```

→ 例解:

ビューファイルがないため、エラー (Missing Template) が発生する可能性がある。redirect\_to または render を使って指定画面を表示すべき。

Q3.

render と redirect\_to の使い分けを説明し、具体的なコード例を1つ挙げない。(記述式)

→ 例解:

render は同じリクエスト内でビューを表示し、redirect\_to は別のアクションにリダイレクトする。

例:

```
if @book.save
  redirect_to book_path
else
  render :new
end
```

テスト 理解  
内容  
確認テスト  
アクションとビューの対応ルール、POST系の特殊性の理解  
再テスト  
統語論的理解、構造-の再確認  
応用問題  
render/redirect\_to の使い分け、動作結果とビューの挙動の説明力

## 5. 卒業後のイメージ

---



## 卒業後のイメージ

スクールでの調査力育成

育成過程を対外的に明示する  
「Techブログ」等 を有効活用

IT企業への就職

企業は調査力を備えた人材を  
欲しています。  
Rails人材の需要も高く、  
未経験からの就業も現実的に  
可能です。

フリーランスの  
ITエンジニア

プログラマが足りない  
売り手市場です。  
Railsエンジニアに対する案件  
数が1.4倍とのこと。

(某大手エージェントより 2025年6月時点)

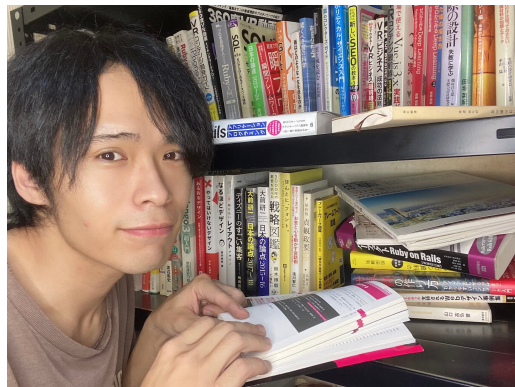
他業界企業への  
就職

社会全体のDX化の潮流  
ITスキルはIT業界以外にも  
需要が広がっています。

スキルがあれば食いつぱぐれない

## 6. 学習を始めるあなたへ

---



## どう生きたいのですか？

選択とは、人生の表現です。

職業の選択も、確かにあなたの「人生の表現」なのです。

あなたの「エンジニアになりたい」という発露が、  
すでに「人生の表現」の一部であると思います。

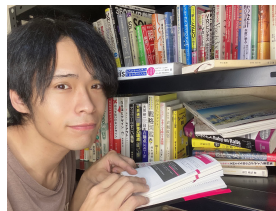
そう思うからこそ、我々には大きな責任があり、その責任と向き合う  
義務があります。

教育とは、その人生＝「あなたの表現」に触れることだからです。  
だから我々は、「研究所」として、教育の「内容・質・方法」と多面的に  
学術的に向き合っているのです。

あなたは選択に集中して下さい。

やりたいと思ったら、あとは任せて下さい。

本資料の作成、Rails自走開発教育研究所は、  
CyberTankがしています。



代表 平野夏光

### サイバータンク概要

- 代表者 平野夏光
- 開業 2022年4月

### 事業内容

- web開発案件受注事業
- webサービス開発、運営事業
- プログラミングスクール事業

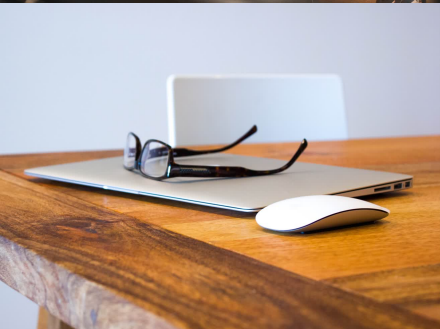
### 取引実績

- レバテック株式会社
- 株式会社マイナビ
- 株式会社ギミック
- 株式会社アピリッツ 他

### お問い合わせ

- 代表平野電話番号 09081027272
- メールアドレス H-natsumican@outlook.jp
- HP <https://cybertank.jp>

ご興味があれば、いつでもご連絡ください。



**Thank you !**  
あなたの良き成長を  
Cyber Tankは祈っています。

お問い合わせは  
090-8102-7272(代表直通) へどうぞ



Messageモデルの中から、1番目のデータを探すためのコードを選びなさい

① `Message.find(1)`

② `Message.find_by(id: 1)`

③ `Message.where.not(created_at: nil).first`

④ `Message.all.first`

！！！！！！！！全部正解！！！！！！！！

これらのコードを入力してみると、、？

```
=> #<Message id: 1, message: "Hello, world!">
```